

Regulamin turnieju gry planszowej IDMN „Dwudziestolecie. Poznaj II Rzeczpospolitą”

1. Organizatorem turnieju gry planszowej jest Instytut Dziedzictwa Myśli Narodowej im. Romana Dmowskiego i Ignacego Jana Paderewskiego.
2. Turniej odbywa się 7 listopada 2023 roku w godzinach od 12:00 do 15:00 w Centrum Edukacyjnym IDMN przy ul. Andersa 20 w Warszawie.
3. Gracze będą zmagać się w grze „Dwudziestolecie. Poznaj II Rzeczpospolitą”.
4. Wydarzenie skierowane jest do uczniów szkół podstawowych klas 7-8. Liczba uczestników jest ograniczona.
5. Zgłoszenia uczestników dokonują nauczyciele lub wychowawcy. Zgłoszenia należy wysłać na adres centrum.edukacyjne@idmn.pl od 26 października do dnia 3 listopada 2023 r. Decyduje kolejność zgłoszeń.
6. Zgłoszeni zawodnicy zostaną podzieleni losowo na cztery grupy. Czterech zawodników, którzy uzyskają najwyższą liczbę punktów w swoich grupach, awansuje do finału. Zwycięzca turnieju oraz finaliści zostaną nagrodzeni przygotowanymi przez organizatora nagrodami. W przypadku remisu zwycięzca zostanie wyłoniony na podstawie dodatkowych pytań.
7. Gracz może odejść od planszy jedynie za zgodą obsługi turnieju i bez przerywania partii.
8. Gracze powinni stosować się do zasad, określonych w instrukcji gry „Dwudziestolecie. Poznaj II Rzeczpospolitą”.
9. Ostateczna interpretacja regulaminu rozgrywek oraz kwestie sporne dotyczące reguł gry planszowej należy do obsługi turnieju.
10. Decyzja obsługi turnieju jest ostateczna i zawodnikom nie przysługuje prawo do odwołania.